* Интерфейс главного окна, добавить в центр схематическое изображение саркофага, указать стороны света. – 5 часов, тут переделать нужно полностью панель, чтобы добавить туда информацию.
* Интерфейс главного окна, при тестировании указывать номер квадрата на главном окне, где будут отрисованы молнии (Я добавил маленький указатель, справа снизу, в информационном поле, но хотелось что-то «четкое и ясное»). – 1 час.
* Интерфейс схемы скрытой зоны, добавить указания «Запад - Восток». – 1 час.
* Интерфейс схемы скрытой зоны, добавить точки расположения камер, в масштабе. – 5 часов. Тоже полностью переделывать алгоритм отрисовки нужно будет.
* Для определения крайних квадратов, добавить еще одну кривую, на вершине боковой поверхности саркофага - 5 часов.
* Переделать алгоритм расчета квадрата, учитывать в алгоритме пересечения молнией боковой границы видимости скрытой зоны саркофага – 8 часов.
* Возможно, лучше использовать кресты вместо квадратов для более точного размещения позиций линий. – 2 часа
* Кнопки на интерфейсе: для того, чтобы увидеть их ярлыки на любой машине, возможно, лучше использовать текстовые метки (а не знаки) – 3 часа
* Позиции и диаметры в масштабах обоих дымоходов должны быть указаны правильно. – 8 часов, нужно переделывать всю отрисовку схемы скрытой зоны.